# Test di valutazione – Modulo 1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Nome |  |
|  |  | Cognome |  |
|  |  | Data |  |

Leggete attentamente ogni domanda e argomentare quanto più possibile fornendo anche degli esempi.  
ATTENZIONE: Le domande a risposta multipla possono contenere più risposte corrette.

1. *Spiegare le differenze tra memoria principale, secondaria e virtuale*

1. *Cosa significa che un linguaggio è tipizzato? Spiegare la suddivisione in tipi in C# e le relative caratteristiche.*
2. *Cos’è un sistema operativo? Dare una spiegazione delle funzionalità.*
3. *Descrivere il funzionamento degli operatori logici e delle relative tabelle di verità.*
4. *Spiegare la differenza tra ricorsione e iterazione e le relative peculiarità.*
5. *Dare una definizione di casting. Fornire degli esempi.*

1. *Spiegare cosa è una routine. Specificare le tipologie di routine e fornire degli esempi per ciascuna.*
2. *Descrivere la funzione del compilatore*
3. *Descrivere le funzioni di un sistema di versionamento e le diverse tipologie*

*Esercizio Pratico*

Creare una Console Application che gestisca i Task dell’utente.

Per Task viene inteso un oggetto che ha una descrizione, una data di scadenza e un livello di importanza (Basso, Medio, Alto).

L’utente può:

* Vedere i Task inseriti
* Aggiungere un nuovo Task
* Eliminare un Task
* Filtrare i Task per importanza

Requisiti Tecnici:

-Salvare i Task in un file

-Utilizzare adeguatamente il concetto di classe

-Dividere le funzionalità in relative funzioni e procedure

-Commentare

-Mettere una nomenclatura conforme

-Le date di scadenza devono essere posteriori o uguali rispetto alla data di inserimento

-Controllare l’input utente

Opzionale: Utilizzare Enum

Mettere il codice dell’esercizio in un Repository di GitHub.